

## **Az „ACTIMEL - NYERJ BARCELONAI UTAZÁST VAGY AZ INSTAX KAMERÁK EGYIKÉT!” online nyereményjáték hivatalos részvételi- és játékszabályzata**

### **1. Szervező és Lebonyolító**

Az „Actimel - Nyerj barcelonai utazást vagy az Instax kamerák egyikét!” elnevezésű, termékvásárláshoz kötött online nyereményjáték (a továbbiakban: Játék) szervezője a Danone Magyarország Kft. (rövidített neve: Danone Kft., székhelye: 1134 Budapest, Váci út 35., cégjegyzékszám: 01-09-076725, adószáma: 10594135-2-44, a továbbiakban: Szervező).

A nyereményjáték a Danone Actimel promóciós weboldalán ([www.actimel.hu/nyerj](http://www.actimel.hu/nyerj)) – a továbbiakban: Weboldal - keresztül érhető el.

A Játék lebonyolítója a Szervező megbízásából eljáró Be Social Kft. (székhelye 1037 Budapest, Seregély utca 3-5, cégjegyzékszám 01-09-997245), képviseli: Joanelli Tamás vagy Forgács Mariann ügyvezető önállóan). A Játékhoz kapcsolódó adatrögzítést- és feldolgozást, a nyertesekkel történő kapcsolattartást illetve egyéb kapcsolódó feladatokat az Be Social Kft. mint Lebonyolító, míg az adatok elektronikus úton való gyűjtését és tárolását az S.C. Syscom Digital S.R.L. (székhelye: Bucharest, Carol Knappe Út 41., 1. kerület, regisztrációs száma:RO25946293) mint a Szervező által megbízott adatfeldolgozó végzi.

### **2. Részvételi feltételek**

A Játékban kizárólag 18. életévüket betöltött, cselekvőképes természetes személyek vehetnek részt, akik Magyarországon tartózkodási vagy lakóhellyel rendelkeznek (a továbbiakban: Játékos), ha részvételüket a jelen Játékszabályzat nem zárja ki, továbbá megfelelnek a játékmechanizmus egyéb feltételeinek, mely szerint:

- a.) a Játék időtartama alatt megvásárol a Játékban részt vevő, 3. pontban felsorolt termékek közül legalább 1 db 4 x 100 gr-os vagy 8x100 gr-os kiszerelésű, bármilyen csomagolású Danone Actimel joghurtitalt bármely, a termékeket forgalmazó magyarországi élelmiszer áruházban, majd
- b.) teljes neve, telefonszáma és e-mail címe megadásával regisztrál a Játékba a Játék Weboldalán keresztül és
- c.) feltölti a termék megvásárlását igazoló blokk AP kódját (a blokk alján, az AP betűk után 1 db betűből és 8 db számból álló egyedi kód) vagy számla esetén a számla sorszámát és a vásárlási bizonylat pontos dátumát (év/hónap/nap és óra/perc) figyelemmel arra is, hogy a blokkon/számlán egyértelműen beazonosíthatónak kell lennie, hogy melyik tétel a megvásárolt Danone Actimel joghurtital, továbbá
- d.) a regisztráció során feltétel nélkül elfogadja a jelen Játékszabályzatot és az abban foglalt adatkezelési feltételeket.

A Játékos a regisztráció során a nyilatkozattétel céljára szolgáló mező bejelölésével elismeri, hogy teljes körűen megismerte a Játékszabályzatot és az abban foglalt adatkezelési feltételeket, és azokat feltétel nélkül elfogadja. Amennyiben a Játékos a Játékszabályzatot vagy annak bármely rendelkezését, illetve az adatkezelési feltételeket nem fogadja el, a Játékban nem jogosult részt venni.

Egy személy csak valós személyes adatokkal, egy telefonszámmal és egy e-mail címmel jogosult regisztrálni a Játékba.

A Játékszabályzat elfogadásával a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék technikai infrastruktúrájának tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, a hálózati leterheltség, a hálózati torlódás, a lefedettség, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolító az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizár.

A Játékból ki vannak zárva a Szervező és a Lebonyolító Be Social Kft.(székhelye: 1037 Budapest, Seregély utca 3-5. cégjegyzékszám: 01-09-997245), S.C. Syscom Digital S.R.L. (székhelye:

Bucharest, Carol Knappe Street út 41., 1. kerület, regisztrációs száma:RO25946293) alkalmazottai, valamint e személyek Ptk. 8:1.§ (1) bekezdésének 1. pontja szerinti közeli hozzátartozói, valamint a Játék lebonyolításában résztvevő egyéb közvetlen közreműködők és azok közeli hozzátartozói.

A Játékból – a Szervező megítélése alapján – kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játék szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem valós karakterrel vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen résztvevőknek minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak. Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket automatikusan kizárhatja a Játékból.

A kizárás fentiekén kívüli egyéb eseteit jelen Játékszabály 9. pontja részletezi.

A Játék lebonyolítása, illetve az abban való részvétel a jelen Játékszabályzat szerint történik. Amennyiben a Játékszabályzat valamely kérdést nem szabályoz, úgy a hatályos jogszabályok vonatkozó rendelkezéseit kell alkalmazni.

A Játékban csak a magyarországi élelmiszerüzletekben vásárolt, a 3. pontban felsorolt 4x100 gr-os vagy 8x100 gr-os Danone Actimel joghurtitalok vesznek részt, más Danone termékek megvásárlása a Játékban való részvételre nem jogosít.

### **3. A Játékban résztvevő termékek**

A Játékban kizárólag a magyarországi forgalomban kapható, bármilyen csomagolással ellátott következő ízesítésű és kiszerezésű Danone Actimel joghurtital termékek vesznek részt:

- 4x100g-os Danone Actimel eperízű joghurtital
- 4x100g-os Danone Actimel erdei gyümölcsízű joghurtital
- 4x100g-os Danone Actimel vegyes gyümölcsízű joghurtital
- 4x100g-os Danone Actimel gránátalma-maca-áfonyízű joghurtital,
- 4x100g-os Danone Actimel csipkebogyó, vörösfonyó, ribizliízű joghurtital
- 4x100g-os Danone Actimel natúr hozzáadott cukor nélkül joghurtital
- 4x100g-os Danone Actimel homoktövis, feketeribizli, acaiízű joghurtital
- 4x100g-os Danone Actimel méz, papaja, propolisízű joghurtital
- 4x100g-os Danone Actimel eper, banánízű joghurtital
- 8x100g-os Danone Actimel eperízű joghurtital
- 8x100g-os Danone Actimel erdei gyümölcsízű joghurtital
- 8x100g-os Danone Actimel gránátalma-maca-áfonyízű joghurtital
- 8x100g-os Danone Actimel csipkebogyó, vörösfonyó, ribizliízű joghurtital

### **4. A Játék időtartama**

A Játék **2019. május 10.** 0 óra 00 perc 00 másodperckor indul és **2018. június 29.** 23 óra 59 perc 59 másodpercig tart.

### **5. A Játék menete**

Azok a Játékosok, akik a Játék időtartama alatt megvásároltak legalább 1 db, a 3. pontban felsorolt termékek közé tartozó Danone Actimel joghurtitalt, majd sikeresen regisztráltak a Weboldalon a 2.b.) pont szerint és feltöltötték a joghurtital megvásárlását igazoló blokk vagy számla adatait a 2.c.) pont szerint, valamint a nyilatkozattétel céljára szolgáló mező bejelölésével elfogadták a Játékszabályzatot és a benne foglalt adatkezelési feltételeket, majd rákattintottak a beküldésre szolgáló gombra, vagyis sikeresen Pályáztak, indulnak a Játékban megnyerhető 1 db fődíj nyereményért és 50 db napi nyereményért.

A Játék időtartama alatt egy blokk vagy számla adata kizárólag egy alkalommal tölthető fel, a maximum napi feltöltések száma 10 alkalom. Érvénytelen Pályázatnak minősül az egyszer már feltöltött adatok ismételt feltöltése. Amennyiben egy Játékos a Játék időtartama alatt 5 egymás utáni alkalommal érvénytelen Pályázatot küld be, úgy a Játékhoz való hozzáférése 24 óra időtartamra letiltásra kerül.

A Pályázatokban beküldött és nyertesnek minősülő blokkot vagy számlát a Játékosoknak a Játék időtartama alatt, illetve a nyertesek/tartaléknyertesek értesítésére megadott időtartam végéig meg kell őrizniük, mivel a vásárlást igazoló blokk/számla bemutatása feltétele minden nyeremény átvételének.

A 2019. június 28-ig megnyerhető napi nyereményekből minden Játékos csak egy-egy darabot nyerhet, de a fődíjat az a Játékos is megnyerheti, aki a Játék időtartama során bármikor már nyert egy napi nyereményt is.

A Lebonyolító a nyertes Játékosal 5 munkanapon belül felveszi a kapcsolatot a regisztráció során megadott e-mail címen és/vagy telefonszámon keresztül és egyezteti vele, illetve elkéri tőle a következő személyes adatait a nyertes beazonosítása és a nyeremény átadása érdekében továbbá felhívja figyelmét arra, hogy a Pályázatként feltöltött, a vásárlást igazoló nyertes eredeti blokkot/számlát vagy annak jól olvasható fotóját 5 munkanapon belül meg kell küldenie a Lebonyolító címére ([actimeljatek@besocial.hu](mailto:actimeljatek@besocial.hu), **1037 Budapest, Seregély utca 3-5**), postai beküldés esetén a borítékon az „Actimeljáték” megjelölést is feltüntetve:

- teljes név
- születési dátum
- postacím
- telefonszám
- email cím

Amennyiben a nyertessel 5 munkanapon belül nem sikerül felvenni a kapcsolatot (nem reagál az e-mailes vagy telefonos megkeresésre), vagy legkésőbb a sikeres kapcsolatfelvételt követő 5 munkanapon belül nem küldi el a Lebonyolító részére a nyertes eredeti blokkot vagy számlát, illetve ezek jól olvasható fotóját, vagy a blokk nem felel meg a jelen Játékszabályzat szerinti érvényességi feltételeknek, illetve a nyertes Játékos a Játékszabályzatban foglalt egyéb oknál fogva nem jogosult a nyeremény átvételére, úgy helyét a 6. pont szerint kisorsolt tartaléknyertes veszi át. Ha pedig vele sem sikerül 5 munkanapon belül kapcsolatot létesíteni, vagy a fentiekben felsorolt bármelyik ok miatt nem jogosult a nyeremény átvételére, úgy helyét a kisorsolás sorrendje szerint utána közvetlenül következő, érvényes Pályázatot beküldő és sikeres kapcsolatfelvételt megvalósító, napi nyeremény esetén még másik napi nyereményt nem nyert tartaléknyertes veszi át.

A vásárlást igazoló blokkon/számlán egyértelműen, a pénztárgép általi megnevezés alapján beazonosíthatónak kell lennie, hogy melyik tétel a Danone Actimel joghurtital. A termék azonosítására nem alkalmas blokk feltöltése (pl. gyűjtő1 megnevezés szerepel a blokkon terméknév helyett) érvénytelen Pályázatnak minősül és kizárásra kerül a Játékból.

Amennyiben a nyertes blokk vagy számla sérült vagy azonosító adatai egyéb okból nem olvashatók, illetve azon bármely utólagos javítás nyoma fedezhető fel, vagy a blokk a termék azonosítására nem alkalmas (pl. gyűjtő1 megnevezés szerepel a blokkon terméknév helyett) a Szervező jogosult a Játékost a Játékból kizárni. A Játékszabályzatban foglaltaknak meg nem felelő, illetve bármilyen módon hamisított vagy manipulált nyertes blokkok/számlák érvénytelenek és nem vehetnek részt a Játékban.

A nyertes blokk vagy számla feladásának igazolhatósága és a küldemény nyomon követhetősége érdekében a Szervező javasolja, hogy a nyertes azt tértivevényes ajánlott küldeményként adja postára és beküldés előtt készítsen fénymásolatot vagy fotót a beküldött vásárlási bizonylatról annak érdekében, hogy ha az bármely okból nem érkezne meg a Lebonyolítóhoz, úgy igazolni tudja, hogy azzal rendelkezett. A postai kézbesítés elmaradásából vagy hiányosságából eredő károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító nem tud felelősséget vállalni.

A Játék során már egy darab sikeres Pályázattal is van lehetőség nyerni. Több sikeres Pályázat benyújtásával több esély nyílik a nyeremények egyikének megnyerésére azzal, hogy egy Játékos

naponta maximum 10 Pályázatot nyújthat be érvényesen és egy Játékos csak 1 db napi nyereményt nyerhet meg a Játékban.

## 6. Nyeremények

A Játék során a következő nyereményekért játszanak a Játékosok:

- napi nyereményként 2019.06.28-ig naponta 1-1 (egy-egy), összesen 50 (ötven) darab Fujifilm Instax Mini 9 kamera
- fődíjként 1 (egy) darab barcelonai utazás.

A fődíjként megnyerhető, barcelonai utazás a következő szolgáltatásokat foglalja magába: a Budapest-Barcelona közötti oda és vissza utazás költségeit fapados repülőjáráttal, szállást félpanzióval Barcelonában, WONDER PHOTO kiállító terembe szóló belépőjegyet és látogatást. Az utazás 2019.08.01 és 12.31. között a Lebonyolító által foglalhatóként megjelölt időpontokban használható fel azzal a kikötéssel, hogy a nyertes által választható utazási szolgáltatások összértéke nem haladhatja meg a 3000 EUR (háromezer euro) összeget és a nyereményút keretében legfeljebb 5 személy együttes utazása lehetséges. Amennyiben a nyertes által választott utazási szolgáltatások összértéke nem érné el a 3000 EUR-t, úgy a nyertes a különbözet összegének kifizetésére nem tarthat igényt, mert a Szervező nyereményként kizárólag a keretösszegeen belüli utazási szolgáltatások nyújtására vállal kötelezettséget maximum 5 személy részére a CWT Utazási Iroda Magyarországi Fióktelepe (székhely: 1051 Budapest, Sas utca 10-12., cégjegyzékszám: 01-17-000289, a továbbiakban: Utazási iroda) közreműködésével, melynek a Szervező a 8. pontban foglaltak szerint jogosult a nyertes adatait átadni a kapcsolatfelvétel és a nyereményút részleteinek egyeztetése végett. Az utazás konkrét időpontját a nyertesnek a vele történő kapcsolatfelvétel során kell az Utazási Irodával egyeztetnie, figyelemmel a foglalhatóként megjelölt időpontokra és a fenti keretösszegre.

**A napi nyeremények sorsolása:** A 2019. május 10. és június 28. közötti játéknapok időtartama alatt az adott játéknapon 0 óra 00 perc 00 másodperctől 23 óra 59 perc 59 másodpercig érvényes Pályázatot benyújtó, a 2. pont szerint regisztrált Játékosok között kerül kisorsolásra az adott játéknaphoz nézve 1 napi Nyertes és játéknaponként 2-2 tartaléknyertes. A tartaléknyertesek – kisorsolásuk sorrendjében – abban az esetben léphetnek a nyertesként kisorsolt Játékos vagy előttük kisorsolt tartaléknyertes helybe, amennyiben a nyertes Játékossal vagy az előttük kisorsolt tartaléknyertessel a jelen Játékszabályzatban meghatározott időtartamon belül nem sikerül a kapcsolatot felvenni, illetve a nyertes vagy előttük kisorsolt tartaléknyertes Játékos a Játékból a Játékszabályzat rendelkezése alapján kizárásra kerül. A napi nyereményeket az adott játéknapon benyújtott összes érvényes Pályázat benyújtói között sorsoljuk ki, a beküldött sikeres Pályázatok számának megfelelően, azaz minden Pályázó annyi eséllyel indul a napi nyereményért amennyi sikeres Pályázatot beküldött az adott játéknapon, de figyelemmel arra is, hogy egy Játékos naponta maximum 10 Pályázatot nyújthat be érvényesen és csak 1 db napi nyereményt nyerhet a Játékban. Minden sorsolás gépi alapú és 3 fős sorsolási bizottság jelenlétében történik az adott játékhetet követő hét keddi napján 11:00 órakor az adott játékhetre eső minden napi nyeremény esetére.

A sorsolások nem nyilvánosak.

A napi nyeremények megnyerésére az alábbi játékidőszakok, mint játékhetek alatti naptári napokon kerülhet sor:

1. hét – 2019.05.10 – 2019.05.17.
2. hét – 2019.05.18 – 2019.05.24.
3. hét – 2019.05.25 – 2019.05.31.
4. hét – 2019.06.01 – 2019.06.07.
5. hét – 2019.06.08 – 2019.06.14.
6. hét – 2019.06.15 – 2019.06.21.
7. hét – 2019.06.12 – 2019.06.28.

Hetente megtartott, napi nyereményekre vonatkozó sorsolások időpontjai:

1. 2019.05.21. 11:00
2. 2019.05.28. 11:00
3. 2019.06.04. 11:00
4. 2019.06.11. 11:00
5. 2019.06.18. 11:00
6. 2019.06.25. 11:00

**A fődíj nyereség sorsolása:** a Játék teljes időtartama alatt Pályázatot benyújtó, a 2. pont szerint regisztrált Játékosok között kerül kisorsolásra a fődíj nyereség nyertes és mellette 2 tartaléknyertes. A tartaléknyertesek – kisorsolásuk sorrendjében – abban az esetben léphetnek a kisorsolt Játékos vagy előttük kisorsolt tartaléknyertes helybe, amennyiben a nyertes Játékos vagy az előttük kisorsolt tartaléknyertessel a jelen Játékszabályzatban meghatározott időtartamon belül nem sikerül a kapcsolatot felvenni, illetve a nyertes vagy előttük kisorsolt tartaléknyertes Játékos a Játékból a Játékszabályzat rendelkezése alapján kizárásra kerül. A fődíjat a Játék teljes időszaka alatt, azaz 2019. május 10. és június 29. között benyújtott összes érvényes Pályázat benyújtói között sorsoljuk ki, a beküldött sikeres Pályázatok számának megfelelően, azaz minden Pályázó annyi eséllyel indul a fődíjért, amennyi sikeres Pályázatot beküldött a Játék teljes időtartama alatt. A főnyereség sorsolása is gépi alapú és 3 fős sorsolási bizottság jelenlétében történik **2019. július 2. napján 11:00 órakor**. A sorsolás nem nyilvános.

Egy Játékos a Játékban megnyerhető 50 db napi nyereségből csak egyet nyerhet, de a fődíjat az a sikeres Pályázatot benyújtó Játékos is megnyerheti, aki a Játékban már nyert napi nyereséget.

A Lebonyolító jogosult a beérkezett Pályázatok megvizsgálására, hogy azok megfelelnek-e a jelen Játékszabályzat 2. és 5. és 6. pontjaiban meghatározott feltételeknek. Az ezen feltételeknek meg nem felelő Pályázatok érvénytelenek, így azok a Játékban nem vehetnek részt.

A Pályázatok hiányosságáért, hibájáért, késedelméért sem a Szervező, sem a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

## **7. Nyertesek értesítése és nyereségek átvétele**

A nyertes neve legkésőbb a sorsolást követő 11. munkanapon hozzáférhető a Játék Weboldalán, amennyiben a nyereségre jogosultságát a Játékos a termék megvásárlását igazoló nyertes blokk/számla vagy annak fotója beküldésével e határidőn belül igazolja. A nyertes Játékosok listája (névsor) hozzáférhető a Lebonyolítónál is.

A nyertes nem jogosult a nyereség átvételére, ha:

- a Lebonyolító megkeresésére (telefon vagy e-mail) 5 munkanapon belül nem válaszol;
- a Lebonyolítóval történt sikeres kapcsolatfelvételt követően nem tud a Pályázatként feltöltött és nyertesként kisorsolt, a Játékszabályzatban meghatározott érvényességi feltételeknek megfelelő eredeti blokkot/számlát vagy annak jól olvasható fotóját a Lebonyolítóhoz eljuttatni, vagy az 5. pontban megadott határidőn belül ezt nem teszi meg;
- a nyereség átadását megelőzően visszavonja a személyes adatai kezeléséhez adott hozzájárulását;
- alapos okkal feltehető, hogy több és/vagy hamis adatokkal játszott, mellyel jogosulatlan előnyre próbált szert tenni;
- alapos okkal feltehető, hogy a Játék menetét/eredményét bármilyen módon befolyásolni próbálta;
- jelen Játékszabályzat bármely egyéb pontját megsérti.

A Lebonyolító a nyereség átvételére jogosult nyerteseket – a nyerő blokk vagy számla illetve ezek jól olvasható fotójának beérkezésétől számított 5 munkanapon belül - e-mailben értesíti a nyereségek átvételének részleteiről (postázás vagy személyes átvétel).

A nyereségre jogosult nyertes Játékosok a Játék Weboldalán történő közzétételük napjától számított 60 napon belül jogosultak és egyben kötelesek együttműködni a nyereségek átvételének érdekében. Ha ezen együttműködési kötelezettségének valamely nyertes Játékos nem tesz eleget, és ennek következményeként a nyereség időben való átvétele meghiúsul, úgy ezen körülmény a Szervező és a Lebonyolító terhére nem róható fel. A Szervező és a Lebonyolító a nyereségek átvételének lehetőségét csak ezen a jogvesztő határidőn belül tudja biztosítani, ezt követően a nyereség nem vehető át, a Játékos a nyereségre való jogosultságát elveszíti.

A nyeremény átvételének feltétele, hogy a nyertes vagy az általa a nyeremény igénybevételére feljogosított személy a nyeremény igénybevételekor igazolja a személyazonosságát személyi igazolványával és lakcímkártyájával segítségével.

A Szervező a nyeremények tekintetében szavatosságot, garanciát nem vállal. A beküldött Pályázatok legkésőbb 2019. szeptember 30-ig megőrzés alatt állnak, ez idő alatt van lehetősége a Játékosoknak az esetleges egyéb (nem a nyereményekkel kapcsolatos) reklamációik megtételére, ezt követően a Pályázatok elektronikusan megsemmisítésre kerülnek.

A nyeremények másra nem átruházhatók, kereskedelmi forgalomba nem hozhatók, semmilyen módon nem értékesíthetők tovább, illetve készpénzre nem válthatók. A nyereményekhez tartozó esetleges adófizetési kötelezettséget a Szervező vállalja, ugyanakkor a nyereménnyel kapcsolatos egyéb költségek (pl. a nyerő blokk/számla postázási költsége, telefon- és internetköltségek, a barcelonai nyereményutazással kapcsolatos, a 6. pontban rögzített keretösszeget felüli költségek stb.) a nyertes Játékost terhelik.

A Szervező nem vállal felelősséget semmilyen vitás esetért azzal kapcsolatosan, hogy ki tekinthető a nyertesnek minősül blokk vagy számla jogos tulajdonosának, továbbá fenntartja a jogot, hogy visszatartsa a nyeremény átadását mindaddig, amíg a felek az esetlegesen felmerülő vitás kérdéseket jogerősen és sikeresen le nem zárják.

## 8. Adatvédelem

A jelen Játékban történő részvétellel és regisztrációval kapcsolatos adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik, és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy

- a Szervező, mint adatkezelő, és a Lebonyolító, valamint az S.C. Syscom Digital S.R.L. (székhelye: Bucharest, Carol Knappe Street no.41, district 1, regisztrációs száma:RO25946293) mint adatfeldolgozó a jelen Játékszabályzat 2.b.) és 5. pontja szerint megadott személyes adataikat a Játékkal összefüggésben, a nyeremények kézbesítéséig, illetve legkésőbb a 7. pontban megadott törlési időpontig – vagy a Játékos hozzájárulást visszavonó nyilatkozata kézhezvételéig – kapcsolattartás és adminisztráció céljából kezelje, illetve feldolgozza, illetve a nyeremények eljuttatása céljából a Magyar Posta Zrt. (székhelye: 1138 Budapest, Dunavirág utca 2-6. ) valamint a CWT Utazási Iroda Magyarországi fióktelepe ( székhely: 1051 Budapest, Sas utca 10-12., cégjegyzékszám: 01-17-000289) számára átadja;
- nyertesség esetén nevüket a Szervező és/vagy Lebonyolító minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza;
- részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.

Amennyiben ahhoz a fődíj nyertese külön nyilatkozat aláírásával hozzájárul, a fődíj átadásáról kép-, hang- és filmfelvétel készülhet, melynek akár teljes egésze, akár részletei a Danone Kft., mint Szervező által későbbi reklámcélú felhasználásra kerülhetnek bármely területi-, idő-, felhasználási módbeli és alkalombeli korlátozás, valamint külön díjazás nélkül.

A Szervező szavatolja, hogy az adatkezelés mindenben a hatályos jogszabályi rendelkezések megtartásával, különösen az információs önrendelkezési jogról és az információszabadságról szóló 2011. évi CXII. törvény rendelkezéseinek és a 2016/679/EKR számú európai általános adatkezelési rendeletnek (GDPR) megfelelően történik. Szervező bármikor lehetőséget biztosít a Játékosnak arra, hogy tájékoztatást kérjen személyes adatai kezeléséről, kérje azok törlését, zárolását vagy helyesbítését az [actimejatek@besocial.hu](mailto:actimejatek@besocial.hu) e-mail címen. Ezen kívül a Játékost megilleti a személyes adatai kezelése elleni tiltakozás joga is. Amennyiben a tiltakozása alapján Szervező által meghozott döntéssel nem ért egyet, illetve az adatvédelemmel kapcsolatos egyéb panaszával a Játékos a Nemzeti Adatvédelmi és Információszabadság Hatósághoz ([www.naih.hu](http://www.naih.hu)) vagy az illetékes bírósághoz fordulhat.

A nyertesnek nem minősülő Játékosok regisztráció során megadott személyes adatai a Játék lezárulását követő 3 hónapon belül, de legkésőbb 2019. szeptember 30. napján törlésre kerülnek, míg a nyertesnek minősülő Játékosok által önkéntesen megadott személyes adatokat a Szervező – az adózás rendjéről szóló hatályos jogszabályoknak megfelelően – 5 éven át köteles megőrizni.

Az adatok feldolgozását a Be Social Kft.(és az S.C. Syscom Digital S.R.L. végzi, mint a Szervező által megbízott adatfeldolgozók.

A Játékos tudomásul veszi, hogy a Játékból való kizáráshoz vezet, ha a Játék lebonyolításához szükséges adatok törlését a nyeremény átadása előtt kérelmezi.

## **9. Felelősségi szabályok**

A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja felelősségét minden, a Weboldalt, a [www.actimel.hu/nyerj](http://www.actimel.hu/nyerj) weboldalt, illetve az ezeket működtető szervert ért külső, ún. SQL támadások esetére. Tehát amennyiben ezeket a weboldalakat, illetve szervereket ért támadás folytán a Játékosok téves rendszerüzeneteket kapnak nyereményeiket, nyertes/nem nyertes státuszukat stb. illetően, úgy ezen esetekre a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

A Szervező fenntartja magának a jogot arra, hogy amennyiben valamely Játékos részéről bármilyen (számítógépes) manipulációt, tömegesen generált e-mail címek létrehozását, illetve a Játék szellemével bármilyen módon összeférhetetlen vagy azt sértő magatartást tapasztal, vagy ennek megalapozott gyanúja felmerül, úgy a Játékost azonnali hatállyal kizárja a Játékból.

Bármilyen külső, nem a website részeként elérhető eszközzel történő beavatkozás a Játékosok regisztrációjába, a nyert/nem nyert üzenetek kiküldésébe stb. a Játékos azonnali kizárását eredményezi.

Ha a Játékos a Játék Weboldalának használata közben bezárja a böngészőablakot, vagy ha a kapcsolat (bármely okból) megszakad a kiszolgáló webhelyével, abban az esetben az adatok elvesztéséért a Szervező, illetve a Lebonyolító semmilyen felelősséget nem vállal.

A Szervező, illetve a Lebonyolító kizárja felelősségét a kapcsolódó weboldalak rajta kívül álló okokból történő meghibásodásáért, amely időtartam alatt a honlap nem, vagy csak korlátozottan használható. Ugyanakkor haladéktalanul megtesz minden szükséges intézkedést annak érdekében, hogy a hiba okát mielőbb feltárja, illetve megszüntesse.

A Játékos regisztrációjának valótlan adatok szolgáltatása, illetve a kapcsolódó weboldalakat vagy -szervereket ért külső, ún. SQL támadás folytán keletkezett rendszerhiba miatti elmaradásáért a Szervező semminemű felelősséget nem vállal.

A Weboldalt létrehozó és adminisztráló Szervező és Lebonyolító a rendelkezésükre álló eszközökkel biztosítja, hogy a Játék technikai szempontból biztonságosnak minősüljön. A Játék Weboldalához való csatlakozás, illetve a kapcsolódó oldalak használata során a nem megfelelő működése által bekövetkező károkért, az internetes hálózat esetleges üzemkimaradásából, az elérési út hibájából, bármely nem várt technikai hibából eredő adatvesztésért, vírusból, vagy más rosszindulatú okból eredő károkért sem a Szervező, sem a Lebonyolító nem felelős. A Játékosoknak minden esetben fel kell mérniük, hogy rendelkeznek-e a Játék Weboldalához történő csatlakozáshoz, a Játékban való részvételhez szükséges ismeretekkel, technikai követelményekkel és teljesítményekkel.

## **10. Egyéb szabályok**

A Szervező fenntartja a jogot, hogy a Játék feltételeit tartalmazó jelen Játékszabályzatot indokolás nélkül bármikor módosítsa, ide értve a Játék megszüntetését is. Az erre vonatkozó tájékoztatást a Szervező a Játék egyéb közleményeivel azonos nyilvánosságot biztosítva közzéteszi. Amennyiben a Szervező felfüggeszti vagy megszakítja a Játékot, egyetlen érdekelt fél sem – ideértve a Játékosokat – jogosult kártérítés igénylésére vagy a Játék folytatásának kérésére, a Szervező kizár mindféle kártérítési, kártalanítási igényt ezzel kapcsolatban.

A Szervező a Játék keretein belül nem oszt szét a jelen Játékszabályzatban meghatározottakon túlmenően egyéb nyereményt.

A Játékkal, annak menetével és a nyereményekkel kapcsolatban felmerülő kérdéseket a Lebonyolító a következő elérhetőségen válaszolja meg:

- e-mail: [actimeljatek@besocial.hu](mailto:actimeljatek@besocial.hu)
- postai cím: **1037 Budapest, Seregély utca 3-5**

A jelen Játékszabályzat elérhető a [www.actimel.hu/nyerj](http://www.actimel.hu/nyerj) weboldalon, a Játékkal kapcsolatban pedig tájékoztatás kérhető a Szervező ingyenesen hívható 06-80-88-77-88-as Danone Infóvonalán keresztül is, munkanapokon 08:00 és 20:00 óra között.

Budapest, 2019. május 10.

Danone Kft.  
Szervező